



Bruger manual


RR

Indhold

SPILLETS OPSÆTNING

Computer

100% Windows 95/98 DirectX kompatibel computer nødvendig. Spillet er ikke kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller Windows emuleret operativsystem..

CPU	Pentium 166 MMX (eller større) nødvendig.
Hukommelse	32 MB RAM (eller mere) nødvendig.
Video	4MB PCI eller AGP Direct3D kompatibelt kort nød vendig.
CD-ROM	4 x hastighed (eller hurtigere) cd-rom / DVD drev nødvendig.
Lydkort	100% Windows 95/98 DirectX 6.1 kompatibelt 16-bit lydkort
Indlæsningsenhed	100% Windows 95/98 kompatibel joystick eller game pad, mus og tastatur.
DirectX	Microsoft DirectX 6.1 er inkluderet på denne cd-rom og skal installeres, når man spiller LEGO Racers. Se venligst filen Vigtigt, der findes på LEGO Racers cd-rom'en, med flere oplysninger om DirectX.
Bemærk	Dit system kræver muligvis de "seneste" Windows 95/98 drivere til din specielle hardware. Cd-rom'en skal sidde i cd-rom / DVD drevet for at spillet kan køre.
Installation	Installationen kræver 210 MB plads på hard-diskdrevet (ikke-komprimeret*).

*** Ikke-komprimeret betyder, at harddiskdrevet ikke er blevet komprimeret på nogen måde for at forøge pladsen på drevet. Under f.eks. Windows 98 vil indstillingen, som normalt anven des til at udføre denne funktion, være DriveSpace.**



Hvordan installerer jeg LEGO Racers?

Sæt LEGO Racers cd-rom'en i dit cd-rom drev. Skærmbilledet med hjælp til installationen bliver aktiv efter et par sekunder. Følg de viste instruktioner. Du vil blive informeret, når installationen er færdig. Læs venligst omhyggeligt instruktionerne på skærmen.

Bemærk: Hvis funktionen Kør ikke aktiveres, kan det skyldes, at denne funktion er frakoblet i dit system. (Se filen **vigtigt.txt** på LEGO Racers cd-rom'en, hvor det forklares nærmere, hvordan funktionen Kør aktiveres)

Hvordan starter jeg LEGO Racers?

Du skal genstarte din computer, hvis andre programmer har været i gang (bortset fra opsætningsprogrammet). Spillet skal altid spilles med så få andre programmer åbne som muligt, og det er bedst at afvente, at aktiviteterne på harddisken standser, inden du kører spillet. Når du vil køre spillet, klikker du på:

Start
Programmer
LEGO Media
LEGO Racers
LEGO Racers

Cd-rom'en skal sidde i cd-rom / DVD drevet for at spillet kan køre.



SPILLETS OPSÆTNING

Hvordan fjerner jeg spillet?

Det anbefales at bruge LEGO Racer uninstall, hvis spillet skal fjernes (afinstalleres). Når du vil fjerne spillet, klikker du på:

Start
Programmer
LEGO Media
LEGO Racers
Afinstaller LEGO RACERS

Funktionen uninstall vil hjælpe dig med at fjerne filerne til dette program fra dit system.

Bemærk: Eventuelle gemte spil vedrørende LEGO Racers vil ikke blive fjernet ved brug af funktionen uninstall. Disse skal fjernes manuelt.

Hvordan finder jeg ud af, om skærmopløsningen er korrekt til dette spil?

Placér din musemarkør på et tomt område inden for skrivebordsområdet i Windows, og klik én gang med højre museknap. Der vises en menu, hvor du skal vælge (med venstre museknap) **Egenskaber**. Mappen "Egenskaber for Skærm" vises nu, og du skal her vælge fanebladet "Indstillinger". Kontrollér, at indstillingen **High Colour 16 bit** er valgt med minimum anbefalede opløsning på **640 x 480**. Foretag eventuelle ændringer og **genstart** din maskine.



Hvordan kontrollerer jeg, at alle mine DirectX 6.1 drivere er godkendte?

Windows 95/98 med DirectX 6.1

Bemærk: Hvis du er i tvivl om installationen af DirectX drivere, bedes du kontakte din PC producent, da DirectX kan ændre indstillingerne for dit video-/lydkort, hvis det ikke installeres korrekt.

Med DirectX 6.1 kan du kontrollere, at opsætningen er korrekt ved at gøre følgende:

Klikke på **Denne computer** (skrivebordsområdet)
Vælge **drev C**
Vælge mappen **Programfiler**
Vælge mappen **Directx**
Vælge mappen **Opsætning**
Vælge ikonet **DXDIAG**
(blå cirkel med gult kryds indeni)

Skærmbilledet, der vises, har flere faneblade foroven. Du skal klikke på fanebladet **DirectX Drivere**. Alle drivere er opført separat, og du kan se feltet **"Bemærkninger"** forneden. Eventuelle problemer vil blive opført på en liste inden for dette felt. Hvis et eller flere af emnerne er opført som ikke-godkendte, er dette sandsynligvis årsagen til det problem, du oplever. Oftest er de drivere, der ikke er godkendte, enten den **primære skærmdriver** og/eller lyddriveren.



SPILLETS OPSÆTNING

De fleste producenter af videokort og lydkort udgiver opdaterede drivere til Windows 95/98 for at imødekomme DirectX standarden. Du bør kontakte producenten af eventuelle komponenter, der ikke understøttes, og anmode om drivere, som understøtter DirectX.

Hvis du har problemer med at starte eller køre dette spil, bedes du læse filen vigtigt.txt, som findes på LEGO Racers cd-rom'en. Denne fil giver dig forslag til løsninger på problemer, som du eventuelt har med dette spil.

Når spillet er startet og kører, vil du få vist introduktionsfilmen. Herefter vil hovedmenuen blive vist på din skærm. I hovedmenuen kan du vælge, hvilken type løb, du ønsker at konkurrere i.





LYNSTART

Ønsker du straks at begynde på et løb?
Sådan kommer du i gang med det samme:

- På hovedmenuen vælger du Enkelt løb.
- Vælg den bane, du ønsker at køre på. Når du skal til at starte, får du fire baner at vælge imellem.
- Vælg en hvilken som helst racer, du ønsker. Når du skal til at starte, får du fire racere at vælge imellem.
- Nu er du klar til at køre. Klar, parat, start!





FUNKTIONER

Her får du en liste over standardfunktioner. Du kan ændre disse funktioner i menuen Indstillinger.

Tastatur

Pil op	Accelerér
Pil ned	Brems og bak
Pil til venstre	Drej til venstre
Pil til højre	Drej til højre
Enter	Aktivér powerfaktor
Mellemrumstast	Håndbremseudskridning
Ctrl (højre)	Skift kameravinkel
M	Skift mellem kort-/speedometerdisplay
Alt (højre)	Vend kameravinkel om (hold tasten nede)

KONTROLFUNKTIONER

Game Controller

Directional control	Turn left and right
Knap #1	Accelerér
Knap #2	Brems og bak
Knap #3	Aktivér powerfaktor
Knap #4	Skift kameravinkel
Knap #5	Skift mellem kort-/ speedometerdisplay
Knap #6	Håndbremseudskridning
Knap #7	Vend kameravinkel om (hold knappen nede)

(Læs venligst afsnittet Indstillinger i denne manual, hvis du ønsker at finde ud af, hvordan du ændrer konfigurationen af game controller'en.)



SÅDAN SPILLES SPILLET

LEGO Racers er et handlingsfyldt motorløbsspil, der kører med tophastighed og er fyldt med spænding, styrt og vanvittige udfordringer. Du spiller mod de absolut bedste LEGO racere, som hver især har enestående køreegenskaber og forskellige tricks, så de kan overliste dig. Du skal kunne mestre en masse forskellige manøvrer og finde ud af, nøjagtigt hvornår og hvordan, du bruger dem. Først da kan du vinde løbene og selv blive en LEGO Racer mester.

Turbostart



Turbostart handler udelukkende om timing. Hold øje med nedtællingen 3-2-1. Så snart ordet **Kør** dukker op, skal du trykke på accelerationsknappen. Hvis du gør det på det helt rigtige tidspunkt, kan du starte løbet med fuld hastighed!



Håndbremseudskridning



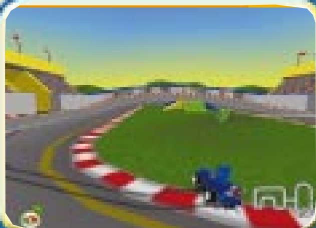
Du kan sikkert godt komme igennem de første løb uden at skulle lære, hvordan du bruger funktionen håndbremseudskridning. Men hvis du ønsker at slå LEGO mestrene på de mere komplicerede baner, er du nødt til at kende til håndbremseudskridning. Så hvorfor ikke se på de første løb som basis for din træning og bruge dem til at lære, hvordan du mestrer disciplinen håndbremseudskridning? Håndbremseudskridning er ikke så svært. Du skal blot holde knapperne til acceleration og håndbremseudskridning nede samtidigt. Herefter drejer du til venstre eller højre, mens du stadig holder knapperne nede. Med håndbremseudskridninger kan du dreje skarpt og med højere hastigheder.





SÅDAN SPILLES SPILLET

Superudskridning



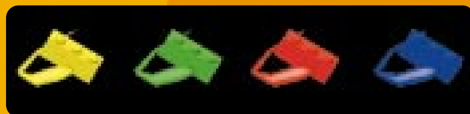
Superudskridning er lidt mere kompliceret. Du skal holde knapperne til **acceleration, bremse** og **håndbremseudskridning** nede og dreje til venstre eller højre. Dermed får du en ekstremt skarp drejning. Når du slipper enten knappen til **bremsen** eller knappen til **håndbremseudskridning**, vil bilen zoome væk i den retning, du vender mod. Superudskridninger er ikke nemme, og du skal virkelig øve meget, før du kan udføre dem. Du kan eksperimentere med superudskridninger på prøvebanen, indtil du mestrer dem. (**Lær hvordan du bruger prøvebanen på side 29.**)

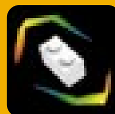


Powerfaktorer



Hvis du har ambitioner om at vinde, er du nødt til at bruge powerfaktorer. Powerfaktorer omfatter alt fra skjolde eller projektiler til ultrakraftige forstærkninger som for eksempel de formidable **Styreraketter** eller den mystiske **Mumiens Forbandelse**. Du skal lære, hvordan du bruger dem alle.





Der er fire basis powerfaktorer: **Projektil** (rød), **Fare** (gul), **Skjold** (blå) og **Turbo** (grøn). Når du vil indsamle en powerfaktor, skal du køre gennem en af de snurrende farvede klodser på banen. Hvis du ønsker at forøge virkningen af en powerfaktor, kan du indsamle powerplus klodser. Powerplus klodser er de snurrende hvide klodser oven over banen. Studér skemaet herunder og se, hvad der sker med basis powerfaktorerne, når du indsamler powerplus klodser.

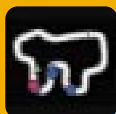
Farve	Type	Basis powerfaktor	1 Powerplus klods	2 Powerplus klodser	3 Powerplus klodser
Rød	Projektil	Kanonkugle	Anker	Lynstav	3 styreraketter
Gul	Fare	Oliepøl	Krudttønde	Magnetisk fælde	Mumiens Forbandelse
Blå	Skjold	5 sekunders skjold	6 sekunders skjold	8 sekunders skjold (Tilbagekaster kanonkugler og raketter. Får modstandere til at snurre)	10 sekunders skjol (Tilbagekaster kanonkugler og raketter. Får modstandere til at snurre)
Grøn	Turbo	Turboforstærker	Ekstra turbo-forstærker	Flyvende turbo-forstærker	Warp turbo-forstærker



SÅDAN SPILLES SPILLET

Racerskærmbillede





Løbsposition Indikatoren for løbsposition viser dig, hvor godt du klarer dig, mens du kører. Hvis der er seks racere i løbet, vil den vise din placering fra 1. til 6. pladsen. Den grønne pil viser din position, den røde cirkel viser banemesteren og den blå cirkel viser de andre kørere. Du kan også se en linie tværs over banen - dette er start-/slutlinien.

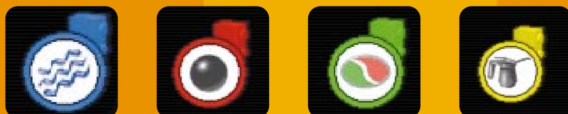
OMG. 2	0:46:25
BEDST	0:43:47

Omgangstidtagere Omgangstidtageren viser, hvor lang tid det har taget dig at komme en omgang rundt i et løb. Når du er færdig med den første omgang, vises en ny tidtager. Denne tidtager viser din hurtigste omgangstid i løbet.

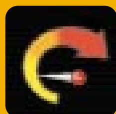
Et godt tip: Hvis du ikke er på førstepladsen i slutningen af en omgang, kan du se en tid, der viser hvor mange sekunder, du er efter føreren. F.eks. -0:01:65 viser, at du er 1,65 sekunder efter løbets fører.



Powerfaktor ikoner



Dette display viser, hvilken slags powerfaktor du har med dig, og hvor mange powerplus klodser, du har indsamlet. Du vil kunne se farven på powerfaktoren samt det antal powerplus klodser, du har indsamlet.



Speedometer/Løbskort Dette display giver dig tre valgmuligheder:

- **Speedometeret** viser, hvor hurtigt du kører.
- **Løbskortet** viser hele banen i fugleperspektiv. Det viser den overordnede indretning af banen, og hvor de andre kørere befinder sig under løbet.
- **Nærbilledkortet** viser banen omkring dig i detaljer.

Tryk på knappen Skift mellem kort-/speedometerdisplay for at vælge det display, du ønsker, eller for at slukke for dem alle.

Baneløb

Historien bag baneløbet

Hils på Rocket Racer – den største mester i hele LEGOLAND®. Men Rocket Racer har et problem. Han er så fantastisk en kører, at der ikke er nogen, der kan slå ham - og nu keder han sig. Så for at få fat i en rigtig udfordring har Rocket besluttet sig for at finde de bedste kørere i LEGOLAND's historie og arrangere et virkelig formidabelt motorløb.



SÅDAN SPILLES SPILLET

Rockets veninde, Veronika Volt, er en højt respekteret videnskabskvinde og desuden et mekanisk geni. Hun har konstrueret og bygget en fantastisk LEGO® tidsmaskine, der skal sende hende og Rocket rundt i hele LEGOLAND. De har søgt overalt, og endda rejst igennem tiden, for at finde de bedste LEGO racere til den ultimative udfordring.

I en spændende test, hvor både dine køreegenskaber og nerver afprøves, kan du spille mod disse LEGO topracere i en række baneløb. Og hvis du slår dem allesammen, får du chancen for at konkurrere i løbet over alle løb, og køre mod selveste Rocket Racer - hjul mod hjul. Vinderen vil blive udråbt som den største LEGO racer i historien! Skal det være dig?

 **Sådan scorer du** Et helt baneløb består af fire løb på fire forskellige baner. Hvert løb har tre omgange. Efter hvert løb bliver du tildelt point. Jo bedre du klarer dig i hvert løb, desto flere point får du. Her ser du pointene for hver placering:

Første 30 point	**Anden 20 point**	**Tredje 10 point**
Fjerde 3 point	**Femte 2 point**	**Sjette 1 point**

For at kunne fortsætte baneløbet skal du have mindst **10 point** efter det første løb, **20 point** efter det andet løb og **30 point** efter det tredje løb. Hvis du har færre point i slutningen af hvert løb, vil baneløbet afsluttes, og du skal starte på banen igen. For at blive vinder af et baneløbet skal du slutte på banen med flest point.



Åbning af baner



Åbning af baner Når du i starten spiller LEGO Racers, vil du kun kunne køre på den første bane og dets fire løb. Disse første løb er gjort lidt nemmere, så du kan lære at køre og bruge powerfaktorerne. Men når du så bliver en rigtig dygtig kører, og er blandt de tre bedste racere til et baneløb, vil den næste bane og dets løb blive åbnet. Hvis du vinder **førstepladsen** i baneløb, vil der også blive åbnet for flere kørere, som du kan køre mod, og bilsæt, du kan bygge med.



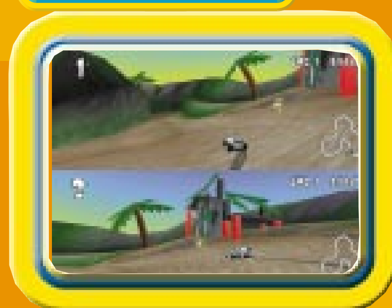
SÅDAN SPILLES SPILLET

Enkelt løb



Hvis du vælger **Enkelt løb** på **hoved-menuen**, kan du køre mod op til fem LEGO mestre på en enkelt bane. Når du vil køre, vælger du en **racer** og en **bane**. Når du begynder at spille, vil kun banerne fra det første baneløb blive åbnet for dig. Men efterhånden som du åbner for andre baner, kan du spille løbene fra disse baner som Enkelt løb.

Kører mod kører løb



Hvis du vælger **Kører mod kører løb** på **hovedmenuen**, kan du spille med en ven. I denne type løb er de eneste kørere på banen dig selv og din ven. De øvrige mestre deltager ikke.

For at spille mod en ven skal du vælge **Kører mod kører løb** på **hovedmenuen**. Du vil så kunne vælge en **bane**, som I skal køre på. Husk, at du kun kan bruge de baner, du har åbnet for. Herefter skal hver spiller vælge en **racer** at spille med. I kan vælge den samme **racer**, hvis I ønsker det. **Spiller 1** vælger først, derefter **Spiller 2**. Når Spiller 2 har valgt en racer, starter løbet.

Når du spiller i et Kører mod kører løb, er skærmbilledet delt i to halvdele. Spiller 1's skærmdel er den øverste halvdel af skærmen og Spiller 2's skærmdel er den nederste halvdel af skærmen.

Bemærk: For at spille et Kører mod kører løb skal du have mindst én game controller tilsluttet din computer.

Tidskørsel



Hvis du vil køre om kap med tiden, skal du vælge **Tidskørsel**. Dermed kommer du til at køre i et løb mod den fantastiske Veronika Volt. Hendes "spøgelsesbil" vil dukke op på skærmen, så du har noget at forfølge, og måske vinde over. Hvis du slår Veronikas toptid på hver bane, vinder du delene fra hendes seje og toptunede racerbil, som du kan bruge, når du bygger din egen bil. (Se hvordan du bygger en bil på side 24.)



SÅDAN SPILLES SPILLET

Indstillinger

Du kan ændre forskellige ting i spillet, som for eksempel lydeffekterne, musikkens volumen og konfigurationen af kontrolfunktionerne. Dette gør du på skærmbilledet Indstillinger. Vælg:

- **Spilleindstillinger** for at ændre antallet af modstandere i et Enkelt løb og antallet af omgange i et Kører mod kører løb.

- **Videoindstillinger** for at justere skærmdriveren. (Du kan eventuelt få en voksen til at hjælpe dig med at ændre disse indstillinger.)

- **Audioindstillinger** for at ændre lydeffekternes og musikkens volumen og vælge mellem stereo og mono.

- **Spiller 1 kontrolfunktioner** for at vælge mellem tastatur og game controller. Hvis du vil ændre de taster eller knapper, der skal bruges til at spille spillet, skal du markere og vælge den kontrolfunktion, du ønsker at ændre, og derefter trykke på den tast eller knap, du ønsker at erstatte den med.

- **Spiller 2 kontrolfunktioner** for at vælge mellem tastatur og game controller. Hvis du vil ændre de taster eller knapper, der skal bruges til at spille spillet, skal du markere og vælge den kontrolfunktion, du ønsker at ændre, og derefter trykke på den tast eller knap, du ønsker at erstatte den med.

- **Vælg sprog** for at ændre det viste sprog. Klik på pilene for at vælge det sprog, du ønsker at bruge. Vælg Indstillinger for at forlade skærmbilledet. Du vil nu se det sprog, du har valgt.

- **Se krediteringer** for at finde ud af hvem der har været med til at lave LEGO Racers



TILPASNING AF DIN RACER

Sp Hvad skal jeg bruge, hvis jeg ønsker at køre?

Sv En racer, naturligvis.

Sp Hvad er en racer helt nøjagtigt?

Sv En racer består af tre hovedelementer: køreren, kørerens kørekort og bilen.

Sp Hvordan laver jeg så en racer?

Sv Du skal blot gå til byggemenuen og klikke på knappen Ny racer.

Ny racer



Når du starter LEGO Racers, kan du bygge en ny racer. Du kan udforme din egen bil og kører, og give køreren et navn, du synes er godt. Vælg **Ny racerkører** for at oprette din kører. Herefter kommer du til skærmbilledet **Byg kører**. Du kan ændre på hatten eller håret, hovedet, kroppen og benene på din kører ved at klikke på pilene til venstre og højre. Vælg Mix for hurtigt at få bygget en kører. Når du er tilfreds med din kører, vælger du **Lav kørekort.**



TILPASNING AF DIN RACER

Lav kørekort



Inden du kan køre, skal du have et kørekort! Indtast navnet på din kører og vedhæft kørerens fotografi ved at klikke på Pasbillede. Nu skal du til at bygge en bil til din kører. Vælg **Byg bil**.

Byg bil



Først skal du vælge dit **chassis**, som er udgangspunktet for alle biler. Klik på pilene til højre og venstre øverst på skærmen for at vælge chassis.
Du har nu tre valgmuligheder:

- Lynbyg
- Fjern klodser
- Byg



Lynbyg bygger hurtigt en bil, som passer til det chassis, du har valgt. Hver gang du klikker på Lynbyg, vil der blive skabt en splinterny bil til dig. Du kan vælge denne tidsbesparende mulighed, hvis du hellere vil bruge tid på selve kørslen end på at bygge biler.

Fjern klodser vil fjerne alle klodser fra chassiset. Hvis du er begyndt på bygningen af en bil, skal du fjerne klodser, inden du kan vælge et nyt chassis. Hvis du har valgt at bygge en bil ved hjælp af Lynbyg, kan du vælge et nyt chassis når som helst, du ønsker det.

Byg giver dig mulighed for at udforme en unik, specialbygget bil. Du kommer ind i et område, hvor du kan konstruere en bil, der passer til netop din personlige kørestil.

I byggeområdet finder du to rullefelter øverst på skærmen: det ene vælger bilsættet og det andet vælger LEGO klodser. Du kan bruge disse felter til at vælge dele fra fire bilsæt til at begynde med. Senere kan du også vælge fra bilsæt, som du har åbnet for ved at vinde baneløb.

Start med at vælge et bilsæt. Det aktuelle bilsæt vises af selektoren øverst på skærmen. Hvert bilsæt har en forskellig gruppe LEGO klodser i sig. Du kan vælge et bilsæt ved at klikke på pilene eller bruge game controller'en, når selektoren er fremhævet.

Brug LEGO klods selektoren til at vælge en LEGO klods til chassiset. Det fungerer på samme måde som bilsæt selektoren. LEGO klodsen i midten af selektoren er den aktuelt valgte. Du vil se denne LEGO klods oven over din bil i visningen.

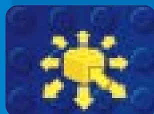
Du kan kun se ét bilsæt ad gangen. Hvis du ikke kan finde den LEGO klods, du leder efter, kan du prøve at skifte bilsæt.

TILPASNING AF DIN RACER

Skift kameravinkel Brug denne funktion til at se på din bil fra forskellige vinkler. Du kan flytte kameraet til venstre, højre, op eller ned ved at vælge denne funktion med en vilkårlig knap på **game controller'en**. Brug en vilkårlig knap på game controller'en igen for at forlade funktionen. Hvis du bruger en mus, kan du klikke direkte på pilene i denne funktion for at ændre vinklen, eller blot trække bilen med din mus, mens du holder venstre museknap nede, og flytte bilen rundt. (Læs om tastaturgenveje på side 10).



Rotér LEGO klods Vælg denne funktion, hvis du vil rotere den LEGO klods, du har valgt. Brug den til at få LEGO klodsen vendt rigtigt, inden du anbringer den på din bil.



Flyt del Brug denne funktion til at flytte LEGO klodsen til den position, du ønsker oven over bilen. Du kan også klikke direkte på pilene i denne funktion for at flytte LEGO klodsen i den retning, som pilen peger i. Du kan også klikkepå LEGO klodsen oven over din bil ved hjælp af venstre museknap. Hold venstre museknap nede, mens du flytter musen for at trække LEGO klodsen på plads.



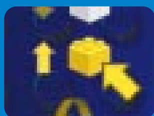
Slip LEGO klods Brug denne funktion til at slippe den LEGO klods, du har valgt, og lade den falde ned på bilen. Et "skyggebillede" af klodsen vil falde på plads, hvis klodsen passer på bilen. Hvis LEGO klodsen ikke passer, vil skygge-billedet ikke falde ned, og røde firkanter vil dukke op. De røde firkanter viser, hvor klodsen ikke kan forbindes.

TILPASNING AF DIN RACER

Hvis LEGO klodsen ikke passer, kan du prøve at gøre følgende:

- **Rotér klodsen** eller flyt den, så den kan forbindes.
- **Skift visning** af din bil, så du kan se, hvor klodsen kan forbindes.
- **Se nøje** på klodsen. Ligesom rigtige LEGO® klodser har nogle klodser unikke forbindelsespunkter. Dette kan betyde, at du ikke kan sætte andre klodser oven på dem, eller at de kun passer ind bestemte steder.

Hvis du stadig ikke kan få sat en LEGO klods på, er det muligt, at den klods, du har valgt, er for stor til det sted, du vil placere den. Det kan også være, at din bil har nået grænsen for længde, bredde eller højde.



Fortryd Brug funktionen Fortryd til at fjerne den klods, du sidst har sat på bilen. Du kan bruge denne funktion gentagne gange og fjerne så mange klodser, du ønsker.



Dør Når du er færdig med at bygge din bil, klikker du blot på døren for at forlade byggeområdet.

TILPASNING AF DIN RACER

Genvejsliste til bilbygning Dette er en liste over de “hotte” taster, du kan bruge i byggeområdet. “Hotte” taster er gode genveje, og ved hjælp af dem kan du bygge din bil meget hurtigere.

Tastatur:

Insert eller Page Up	**Ændrer det aktuelt valgte bilsæt**
Delete eller Page Down	**Ændrer den aktuelt valgte LEGO klods**
S, A, X, D (op, venstre, ned, højre)	**Skifter kameravinkel**
5 (på taltastaturet)	**Roterer del**
1-4 og 6-9 (på taltasturet)	**Flytter del**
+ (på taltastaturet)	**Slipper del**
- (på taltastaturet)	**Fortryd**

Et godt råd: Jo mere du bruger de “ hotte “ taster, desto nemmere bliver det at huske dem udenad.

Bygning og bilens ydeevne Konstruktionen af din bil påvirker til en vis grad hvor godt, den kører. Konstruktionen påvirker to ting: vægt og balance. Ved at ændre en bils vægt og balance kan man få den til at fungere på forskellige måder. Du kan se bort fra disse virkninger og blot bygge den bedste og mest utrolige bil, du kan forestille dig, eller du kan gøre begge dele – og få en sej bil, som fungerer optimalt. Det er dit valg. Der er ingen rigtig eller forkert måde at bygge en bil på. Det afhænger altsammen af din personlige kørestil.

Balance En bils balance afhænger af, hvor du anbringer klodserne på chassiset. En stabil bil har LEGO klodser fordelt jævnt ud over chassiset. Hvis du bygger en bil med et større antal klodser i den ene side, vil belastningen på bilen blive ulige og påvirke styringen.

Vægt En bils vægt afhænger af chassisets vægt og det antal klodser, du anbringer på chassiset. Forskellige chassiser har forskellig vægt, og nogle klodser vejer mere end andre. Generelt vejer større klodser mere end mindre klodser. **Tungere biler har bedre tophastighed og er nemmere at styre, men det tager længere tid for dem at opnå tophastighed. Lettere biler har lavere tophastighed og drejer ikke så nemt, men de accelererer til gengæld hurtigere.**

Prøvekørsel



Prøvekørsel Hvis du har lyst til at prøve din nye bil, kan du tage en køretur på prøvebanen. Vælg **Prøvekørsel** på **byggemenuen**. Du kan køre på asfaltbanen og afprøve bilens hastigheder eller på terrænbanen for at finde ud af, hvordan din bil fungerer på mere ujævne og barske overflader. Når du har fået nok, kører du til udgangen og kommer dermed tilbage til **byggemenuen**.

Et godt råd: Hvis du lige har bygget din første racer, er det den eneste, du kan vælge, når du skal gennemføre en prøvekørsel. Men senere, når du har bygget flere racere, skal du sørge for at vælge den bil, du har arbejdet på, og som du ønsker at prøvekøre.



TILPASNING AF DIN RACER

Åbning af bilsæt og kørere

Når du begynder at bruge LEGO Racers, får du valget mellem fire basisbilsæt: **Almindelige** klodser, **Racer** klodser, **Space** klodser og **Borg** klodser.

Efterhånden som du bliver en bedre kører og begynder at åbne for baneløb, åbner du også for flere bilsæt og kørersæt, som du kan vælge mellem. LEGO klodser fra forskellige bilsæt kan kombineres og bruges i ét chassis i **byggefunktionen**, så jo flere bilsæt, du vinder, desto flere variationer kan du bygge.

Sådan gemmes din racer

Din nye racer vil automatisk blive gemt, når du er færdig med at bygge eller justere den. Oplysninger om køreren, bilens udformning og kørekortet vil altsammen blive lagret, så du kan bruge det igen. Du kan også lave en kopi af din racer ved at vælge Kopiér racer på byggemenuen. På denne måde oprettes der en ekstra kopi af din racer, som du så kan foretage justeringer på og ændre.

Sådan slettes en racer

Vælg Slet racer, hvis du ønsker helt at fjerne racere, som du ikke længere vil bruge. Du vil blive spurgt, om du virkelig ønsker at slette raceren - du kan derfor annullere dit valg, hvis du ændrer mening. Du kan kun fjerne racere, som du selv har bygget. Når du først har fjernet en racer, kan den ikke gendannes.



TIPS OM KØRSEL

1. Prøv først at blive rigtig god på de lettere baner. Derefter kan du øve dig på håndbremseudskridning, så du bliver klar til at tackle skrappere modstandere og baner.

2. Brug prøvebanen til at afprøve din bil.

3. Hvis du har problemer med at vinde over mestrene, kan det måske hjælpe dig at få fat i Veronika Volts bilsæt. Men hvordan gør du det?

Et godt råd: Det handler altsammen om tider – læs om tidskørsel på side 00, hvis du ikke kan huske det.

4. Der er genveje på hver enkelt bane, som kan hjælpe dig med at få et forspring. Find ud af, hvor disse genveje er, så du kan bruge dem ofte.

Et godt råd: Nogle af genvejene aktiveres af powerfaktorerne.

5. De forskellige powerfaktorer har forskellige virkninger. Sørg for at lære alle typerne og de virkninger, de har på dig og dine modstandere.

6. Selvom indsamling af powerplus klodser giver dig den kraftigste power faktor, er det ikke altid den bedste strategi. Prøv at lære hvordan hver mester bruger powerfaktorerne, og overvej en strategi, som kan bruges til at slå dem.

Et godt råd: Kaptajn Roger kan godt lide at benytte sig af kanonkuglen, så prøv at bruge skjoldene, når du skal slå ham.



TIPS OM BYGNING

1. Hvis du har problemer med at anbringe klodserne på din bil, så prøv at flytte rundt på kameraet. Du kan flytte kameraet, så du kigger på bilen fra oven og ned. Dette skulle gøre det tydeligt for dig, hvor klodsen nøjagtigt kan forbindes.

2. Forskellige **chassiser** har forskellige håndteringsfunktioner. Du kan eksperimentere, indtil du finder et chassis, der passer til din kørestil.

3. Du bør altid afprøve en ny bil på prøvebanen. Dermed sikrer du dig, at alting er som det skal være, inden du begynder at konkurrere.

4. Forsøg at skabe **balance** i bilens konstruktion, når du bygger den. Lad være med at anbringe alle klodserne i det ene hjørne af bilen. Dette får den til at hælde til siden og gør det vanskeligt at køre den.

5. Hvis du vil have en virkelig flot bil, så prøv at kombinere forskellige LEGO klodser fra hver enkelt bilsæt.



KREDITERINGER

SPILDESIGN Kerry J. Ganofsky

EXECUTIVE PRODUCER Keith Morton

PROGRAMMERINGSCHEF Scott Corley

LEDENDE PROGRAMMØR Dwight Luetscher

PROGRAMMERING
Hal Bouma
Andrew Falth
Jeff Marshall
Adisak Pochanayon
Dave Scheele

HOVEDKUNSTNER Cary Penczek

KUNSTNERE
Gabe Bott
Bill Eng
Pete McLennon
Gary Oliverio
Brian Schultz
Kelly Seider
Joe Stinchcomb
Brian Westergaard

LEDENDE LYDTEKNIKER Eric Nofsinger

LYDTEKNIKERE
D. Chadd Portwine
Michael Caisley

AFPRØVNING
Kevin Sheller
William Golz

LEGO Media International
Mark Livingstone :
Worldwide Managing Director

Produktudvikling
Laurence Scotford : Head of Constructive,
Games & Girl's Software
Tomas Gillo : Senior Producer, Games

Afprøvning og QA
Tony Miller : QA Manager
Scott Mackintosh : Lead Tester

Lokalisering
Cara McMullan : Localisation Manager

Produktion
Nic Ashford : Logistics Manager

International markedsføring
Petra Bedford :
Marketing Director – Europe & Asia
Philippe Osswald : Marketing Manager
Ron Gibson : US Marketing Manager

Internationalt salg
Leah Kalboussi :
Sales Director – Europe & Asia
Gregg Sauter : US Sales & Marketing Director

TAK I ØVRIGT

EN SÆRLIG TAK TIL ALLE DE BØRN, DER ER KOMMET MED VÆRDIFULDE FORSLAG I FORBINDELSE MED UDVIKLINGEN AF DETTE SPIL.

EN SÆRLIG TAK TIL HELE UDVIKLINGSHOLDETS FAMILIER FOR DERES TÅLMODIGHED OG STØTTE.

OGSÅ TAK TIL JAN BLÆSILD, SØREN DYRHØJ, MIKKEL FRISTOFT, JAKOB NORDMAN OG RICH FIORE FOR DERES VÆRDIFULDE BIDRAG.



Epilepsiadvarsel

Læs venligst dette, før du begynder at spille et videospil eller lader dine børn spille det.

Nogle mennesker kan risikere at få epileptiske anfald eller miste bevidstheden, hvis de udsættes for blinkende lys eller bestemte dagligdags omstændigheder. Disse personer kan risikere at få et anfald, hvis de ser fjernsyn eller spiller bestemte videospil. Dette kan forekomme, selv hvis der ikke tidligere har været tale om medicinske problemer eller epilepsi.

Hvis du eller et medlem af din familie har vist epileptiske symptomer (anfald eller bevidstløshed) i forbindelse med blinkende lys, kontakt din læge, før du begynder at spille.

Forældre bør føre tilsyn med deres børns brug af videospil. Hvis du eller dit barn oplever et af de følgende symptomer – svimmelhed, forstyret syn, øjne- eller muskeltrækninger, bevidstløshed, desorientering, ukontrollerbare bevægelser eller kramper – ophør straks med at spille og opsøg din læge.

TAG VENLIGST FØLGENDE FORHOLDSREGLER, NÅR DU SPILLER VIDEOSPIL.
Sid ikke for tæt på fjernsynsskærmen; placér dig selv med link-kablet fuldt udstrakt. Det anbefales, at videospillet spilles på en lille skærm. Spil ikke hvis du er træt, eller hvis du ikke har fået ret meget søvn. Sørg for at værelset, du spiller i, er fuldt oplyst. Hvil 10-15 minutter pr. time, når du spiller videospil.



games.



®LEGO, LEGO logoet og LEGO klodsen er LEGO Gruppens varemaerker. ©1999 the LEGO Group og High Voltage Software Inc.



Produceret i E.U.
IB2G-RACDA3
2299754